

# Anexo<sup>1</sup>

# Atividade 1 – Triângulo Equilátero e Tetraedro Regular

Com relação a figura ao lado, suponha:

- A figura é um triângulo equilátero;
- Há um segmento de reta inscrito paralelo a base do triângulo.

# Parte 1: Construa um triângulo equilátero utilizando o GeoGebra.

1. Clique na aba "Polígono" e selecione "Polígono Regular"

Vértices do polígono regular.

2. Na aba "Ângulo" selecione a ferramenta "Área" e clique sobre o triângulo, dessa forma, será exibido o valor da área do triângulo.

3. Com a ferramenta "Mover" arraste um dos vértices do triângulo. Observe que a figura não deixa de ser um triângulo equilátero.

# 4. De que outras maneiras diferentes podemos construir um triângulo equilátero utilizando o GeoGebra?

## Parte 2: Construa o segmento de reta interno paralelo a base.

1. Clique na aba "Ponto" e selecione a ferramenta "Ponto Médio ou Centro" e selecione a ferramenta "Ponto Médio ou Centro" e seguida, clique em um dos lados do triângulo, construindo seu ponto médio.

2. Clique na aba "Reta" e selecione a ferramenta "Segmento", construa um segmento ligando o ponto médio ao vértice oposto. Tal segmento é a **altura do triângulo equilátero**.

3. Selecione a ferramenta "Controle Deslizante" e clique em algum ponto distante do triângulo. Na janela "Controle Deslizante", digite h em "Nome"; em "Intervalo", digite 0 (zero) em "min" e, em "max", digite a letra correspondente ao comprimento da altura do triângulo; em "Incremento" digite 0.001.

4. Na aba "Círculo dados Centro e Um de seus Pontos" , selecione a ferramenta

"Círculo dados Centro e Raio" (Círculo no ponto médio construído e digite **h** em raio.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Grupo de Pesquisa em Informática, outras Mídias e Educação Matemática (GPIMEM). Universidade Estadual Paulista (UNESP), Instituto de Geociências e Ciências Exatas, campus de Rio Claro.

5. Clique na aba "Ponto" e selecione a ferramenta "Interseção de Dois Objetos"

 $\Sigma$ , construindo o ponto de interseção da **altura** e da circunferência construída.

6. Clique na aba "Reta Perpendicular" 🖂 e selecione a ferramenta "Reta Paralela"

Clique no lado do triângulo do qual havia construído o ponto médio e clique no ponto de interseção da **altura** e da circunferência, construindo uma reta paralela à base do triângulo equilátero.

7. Clique na aba "Ponto" e selecione a ferramenta "Interseção de Dois Objetos"

lados do triângulo.

8. Clicar sobre o ícone azul: •, referente aos objetos: ponto médio do lado, o ponto de interseção da altura com a circunferência, a altura, a circunferência e a reta paralela à base; na "Janela de Álgebra" do lado esquerdo da tela. O ícone ficará branco: •; sempre que for necessário ocultar ou expor um objeto é desta forma que se deve proceder.

9. Clique na aba "Reta" e selecione a ferramenta " Segmento", ligando os pontos de interseção da reta paralela à base com os outros lados do triângulo, construindo o segmento paralelo à base.

10. O segmento paralelo à base divide o triângulo em um triângulo menor e um

trapézio. Com a ferram<u>enta</u> "Polígono" 🔎, construa tais polí<u>gono</u>s.

11. Na aba "Ângulo" (Index), selecione a ferramenta "Área" (Index) e clique sobre o triângulo menor e sobre o trapézio, fazendo exibir o valor da área dos polígonos.

## Perguntas:

- Se o segmento de reta interno estiver interceptando o ponto médio da altura do triângulo, qual a relação entre as áreas do triangulo menor do trapézio?
- Em que posição o segmento interno deve interceptar a altura do triângulo inicial para que a área dos dois polígonos tenha o mesmo valor?

#### Parte 3: A partir do triângulo original construa um tetraedro regular.

1. Na guia "Exibir", clique em "Janela de Visualização 3D"

2. Clique na aba "Pirâmide" e selecione "Tetraedro Regular" , em seguida clique sobre dois vértices do triângulo em sentido anti-horário, construindo o tetraedro regular.

3. Na aba "Ângulo" selecione a ferramenta "Volume" e clique sobre tetraedro, fazendo exibir o valor do seu volume.

#### Parte 4: Construa um plano paralelo a base do tetraedro.

1. Com a ferramenta "Reta Perpendicular" (construa uma reta perpendicular ao plano em que o triângulo inicial se encontra, passando pelo vértice superior do tetraedro; para isso clique <u>no vértice e</u>, em seguida, no plano.

2. Clique na aba "Ponto" e selecione a ferramenta "Interseção de Dois Objetos"

, construindo o ponto de interseção da reta perpendicular com o plano; clicando na reta e no plano.

3. Oculte a reta construída, Clique na aba "Reta" e selecione a ferramenta "

Segmento", ligando os pontos de interseção ao vértice superior do tetraedro, construindo a **altura do tetraedro**.

4. Selecione a ferramenta "Controle Deslizante" e clique em algum ponto distante da construção Na janela "Controle Deslizante", digite H em "Nome"; em "Intervalo", digite 0 (zero) em "min" e, em "max", digite a letra correspondente ao comprimento da altura do tetraedro; em "Incremento" digite 0.001.

5. Clique na aba "Esfera dados Centro e Um de Seus Pontos" e selecione "Esfera

dados Centro e Raio" Clique no ponto de interseção da reta perpendicular com o plano e digite **H** como valo<u>r do</u> raio na janela que aparece.

6. Clique na aba "Ponto" e selecione a ferramenta "Interseção de Dois Objetos"

construindo o ponto de interseção da altura do tetraedro com a esfera construída. Oculte a esfera e a altura do tetraedro.

7. Clique na aba "Plano por três pontos" e selecione a ferramenta "Plano

Paralelo" Clique sobre o plano e sobre o ponto de interseção da esfera com a altura do tetraedro, construindo o plano paralelo a base do tetraedro.

8. Com a ferramenta "Interseção de Duas Superfícies" (1), clique sobre o plano paralelo e sobre as faces do tetraedro regular que ele intersecta, fazendo com que sejam exibidos os segmentos de <u>sua interseção</u>.

9. Com a ferramenta "Pirâmide" (Antice construa a pirâmide cuja base é a interseção do plano paralelo com as faces do tetraedro regular e o vértice superior coincide com o vértice do tetraedro; para isso clicar nos vértices do triângulo da base, construindo o

polígono e, em seguida, clicar no vértice superior. Na aba "Ângulo" 4, selecione a

ferramenta "Volume" e clique sobre a pirâmide, fazendo exibir o valor do seu volume.

Perguntas:

• Se o plano construído estiver no ponto médio da altura do tetraedro regular, qual a relação entre os volumes da pirâmide e do tronco?

• Em que altura o plano deve estar situado para que os volumes dos sólidos gerados sejam iguais?

#### Parte 5: Construa uma animação .gif para cada uma das construções elaboradas.

#### Triângulo Equilátero

1. Mude o incremento do controle deslizante para **0.5**: clique com o botão direito sobre o controle, selecione propriedades e digite **0.5** no incremento.

2. Anime o controle deslizante **h** da construção: Clique com o botão direito do *mouse* sobre o controle deslizante e selecione a opção *Animar*.

3. No menu do GeoGebra, selecione a opção Arquivo $\rightarrow$  Exportar  $\rightarrow$  Janela de Visualização como GIF Animado.

- 4. Em Controle Deslizante, selecione h.
- 5. Configure o parâmetro Tempo entre Quadrados em 1 ms (milessegundo).
- 6. Selecione a opção Repetição Automática da Repetição.
- 7. Salve o arquivo .gif no local desejado.

#### Tetraedro Regular

1. Mude o incremento do controle deslizante para **0.5**: clique com botão direito sobre o controle, selecione propriedades e digite **0.5** no incremento.

2. Anime o controle deslizante H da construção: Clique com o botão direito do mouse sobre o controle deslizante e selecione a opção *Animar*.

3. Feche a Janela de Visualização.

4. No menu do GeoGebra, selecione a opção Arquivo  $\rightarrow$  Exportar  $\rightarrow$  Janela de Visualização como GIF Animado.

- 5. Em Controle Deslizante, selecione H.
- 6. Configure o parâmetro Tempo entre Quadrados em 1 ms.
- 7. Selecione a opção *Repetição Automática da Repetição*.
- 8. Salve o arquivo .gif no local desejado.

#### Parte 6: Compartilhe suas animações no Facebook

- 1. Acesse <u>http://giphy.com/</u>
- 2. Crie uma conta usando seu perfil do Facebook
- 3. Clique sobre a opção UPLOAD
- 4. Arraste o arquivo .gif sobre a opção BROWSE YOUR GIF FILES

5. Aguarde o processamento e compartilhe no perfil ou grupo do Facebook desejado por meio do slot **SHARE**.

•